**Тестовое задание для вакансии «Unity разработчик»**

**Задача:** реализовать простейшую игру в жанре "ферма".

Минимальная функциональность:

* Поле фермы 8x8 клеток;
* На клетке может располагаться одна из следующих сущностей: пшеница, курица, корова; либо клетка может быть пустой;
* Возможность расставлять объекты (сущности) на поле и покупать новые при помощи простого интерфейса;
* Автоматическое сохранение прогресса и загрузка игры с момента последнего сохранения.

Свойства сущностей следующие:

* Пшеница вырастает за 10 сек, после чего можно собрать урожай (1 единица урожая с одной клетки), затем рост начинается заново;
* Пшеницей можно покормить курицу или корову;
* Если еды достаточно, то курица несёт одно яйцо за 10 сек, а корова даёт молоко раз в 20 сек;
* 1 единицы пшеницы хватает на 30 сек курице и на 20 сек корове;
* Яйца и молоко можно продать, получив прибыль.

Свойства сущностей должны быть заданы в конфигурационных файлах (json / xml).

Задание должно быть выполнено на Unity. Игра должна включать в себя простейшую графическую реализацию: отображение объектов, индикаторы прогресса и корма, возможность совершить описанные выше действия и понять состояние объектов.

Результатом работы должны стать готовое приложение для Android или iOS и исходные файлы проекта с возможностью сборки.

При отправке выполненного тестового задания укажите, пожалуйста, количество фактически затраченного на него времени.

**Успехов и заранее спасибо!**